



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**

**CAMPUS Bambuí**

Faz. Varginha - Rodovia Bambuí/Medeiros - Km 05 - Caixa Postal 05 - CEP 38900-000 - Bambuí - MG 37 3431 4966  
gestaodepessoas.bambui@ifmg.edu.br

**ANEXO II**

**LISTA DE TEMAS**

<b>Área: Agronomia/ Solos</b>
1 -Processos e fatores de formação do solo
2 - Sistema brasileiro de classificação do solo.
3–Horizontes diagnósticos superficiais e subsuperficiais
4- Classificação e sistema de avaliação da aptidão agrícola das terras
5- Classificação e sistema de capacidade de uso do solo
6- Práticas de conservação do solo: edáficas, mecânicas e vegetativas

<b>Área: Física</b>
1 - Eletromagnetismo
2 – Ondas
3 – Termodinâmica
4 - Ensino de Física na perspectiva CTSA (Ciência, Tecnologia, Sociedade e Ambiente)
5 - Planejamento da atividade docente para Física
6 - História e Filosofia da ciência no ensino de Física

<b>Área: Gestão Ambiental</b>
1- Gestão ambiental nas organizações públicas e privadas como estratégia competitiva e prevenção da poluição em ambientes organizacionais



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**

**CAMPUS Bambuí**

Faz. Varginha - Rodovia Bambuí/Medeiros - Km 05 - Caixa Postal 05 - CEP 38900-000 - Bambuí - MG 37 3431 4966  
gestaodepessoas.bambui@ifmg.edu.br

2 - Sistemas de Gestão Ambiental

3 - Educação Ambiental: políticas públicas, técnicas e metodologias em educação ambiental;

4 - Agroecologia: Os sistemas produtivos de base agroecológica;

5 - Saneamento ambiental e tratamento de resíduos e águas residuárias;

6 - Hidrologia: Ciclo hidrológico, bacia hidrográfica e análise da qualidade da água

**Área: Computação**

1- Conexão de página web com banco de dados MYSQL utilizando requisições AJAX e PHP 7

2 - Uso do Diagrama de Sequência para modelagem da interação entre objetos

3 –Utilização do Scrum no gerenciamento de projetos de software

4 - Comunicação entre Activities e Fragments na plataforma Android

5 - A Implementação de heranças entre classes em Java e C++

6 - Critérios para avaliação, dimensionamento e seleção de fontes chaveadas ATX