



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
REITORIA/GABINETE

Avenida Professor Mário Werneck, 2.590 – Bairro Buritis – Belo Horizonte – Minas Gerais – CEP: 30.575-180

EDITAL ESPECÍFICO Nº 119/2016

CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA O PROVIMENTO DOS CARGOS DA CARREIRA DO MAGISTÉRIO DO ENSINO BÁSICO, TÉCNICO E TECNOLÓGICO

IFMG CAMPUS SABARÁ

O REITOR DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS nos termos do Edital de Normas Gerais nº 105/2016, torna público o Edital Específico para o Concurso Público de Provas e Títulos destinado à seleção de candidatos para provimento de cargo público da Carreira de Magistério do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico do quadro de pessoal permanente do IFMG, de que trata a Lei n.º 12.772/2012, de 28 de novembro de 2012, para atender ao IFMG *Campus* Sabará, nas áreas do conhecimento detalhadas no quadro do item 1.2 do presente Edital Específico.

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1. O presente Edital Específico é parte integrante do Edital de Normas Gerais nº 105/2016, que estabelece as normas gerais aplicáveis, bem como os procedimentos e o período de inscrição, a remuneração detalhada e a forma de ingresso na carreira.

1.2. O Concurso Público destina-se ao preenchimento de vagas para o cargo de Professor de Ensino Básico, Técnico e Tecnológico, a ser lotado no IFMG - *Campus* Sabará, conforme distribuição de vagas, constante do quadro abaixo:

Disciplina/Área Conhecimento	Áreas de Atuação	Nº de Vagas	Classe de Ingresso e Regime	Escolaridade exigida para o cargo (habilitação)
Informática e Comunicação	Programação Web; Desenvolvimento Mobile; Orientação a Objetos, conteúdos afins e projetos.	01	D 101 40H DE	Bacharelado em Sistemas de Informação, Bacharelado em Ciência da Computação; Bacharelado em Informática; Engenharia da Computação.

1.3. O ingresso na carreira do Magistério do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico ocorrerá na classe D I, nível 1, em regime de trabalho de 40 (quarenta) horas com Dedicção Exclusiva (DE).

1.4. As Provas Objetiva e Dissertativa ocorrerão no dia **20 de novembro de 2016, com início as 13h.**



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
REITORIA/GABINETE

Avenida Professor Mário Werneck, 2.590 – Bairro Burity – Belo Horizonte – Minas Gerais – CEP: 30.575-180

As datas, horários e endereços de realização das demais fases serão publicados no portal www.ifmg.edu.br, sendo observado o número de candidatos inscritos. Todas as fases deste edital específico acontecerão no *Campus* Sabará, localizado na Av. Serra da Piedade, 299 - Morada da Serra - Sabará / MG - CEP: 34.515-640.

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1. As inscrições estarão abertas a partir do dia 01/09/2016 até às 23 horas e 59 minutos do dia 30/09/2016 (horário de Brasília).

2.2. O valor da inscrição é de R\$ 201,00 (duzentos e um reais), podendo o candidato ser isento na forma do Edital de Normas Gerais nº 105/2016.

2.3. A inscrição do candidato implicará o conhecimento e aceitação tácita das condições estabelecidas tanto no presente Edital, quanto no Edital de Normas Gerais nº 105/2016, dos quais não poderá alegar desconhecimento.

3. ÁREAS E TEMAS PARA AS PROVAS

3.1. Disciplina/Área Conhecimento: **Informática e Comunicação**

3.1.1 Temas para as Provas Dissertativa e de Desempenho Didático:

1. HTML 5, XHTML, XML, CSS, Javascript, web 2.0
2. Frameworks para desenvolvimento web (JSF e Hibernate)
3. Padrões de projetos para web: conceitos, categorias, aplicações, implementações em Java ou PHP
4. Arquitetura Orientada a Serviços (SOA): conceitos, características, protocolos, serviços, segurança
5. Padrões, especificações e API do Android
6. Características da plataforma móvel, desenvolvimento para Android
7. Conectividade, bibliotecas para integração de sistemas, persistência de dados em desenvolvimento mobile
8. Herança, Polimorfismo, Abstração, classe, objetos
9. Análise Orientada a objetos
10. Design Patterns

3.1.2 Nível da Prova de Desempenho Didático: Graduação

3.1.3 Conteúdo Programático para a prova Objetiva:



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
REITORIA/GABINETE

Avenida Professor Mário Werneck, 2.590 – Bairro Buritis – Belo Horizonte – Minas Gerais – CEP: 30.575-180

Engenharia de Software. Programação Orientada a Objetos. Programação Web. Desenvolvimento para aplicativos mobile.

3.1.4. Referências para prova objetiva:

BASHAM, B.; SIERRA, K.; BATES, B. **Use a cabeça!**: Servlets & JSP. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

DEITEL, H.; DEITEL, P. **Java, como programar**. 3 ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.

FREEMAN, E.; FREEMAN, E. **Use a cabeça!** HTML com CSS e XHTML. 2a ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

GONÇALVES, E. **Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, Javaserwer faces, Hibernate, EJB 3 persistence e Ajax**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

LECHETA, R. R. **Google Android**: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2 ed. rev. São Paulo, SP: Novatec, 2010.

LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. **Aplicações móveis**: arquitetura, projeto e desenvolvimento. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2005.

MARZULLO, F. **SOA na prática**: inovando seu negócio por meio de soluções orientadas a serviços. São Paulo: Novatec, 2009.

MORRISON, M. **Use a cabeça!**: Javascript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

MUCHOW, J. W. **Core J2ME**: tecnologia & MIDP. São Paulo: Makron Books, 2004.

NIELSEN, J. **Projetando website**. 6. ed. Editora Campos, 2000.

ROSSI DOS SANTOS, R. **Java na web**: Programando sites dinâmicos. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2007.

WATRALL, E.; SIARTO, J. **Use a cabeça!**: Web design. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009

4. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

4.1. Incorporar-se-ão a este Edital Específico, para todos os efeitos legais, quaisquer editais complementares deste concurso, bem como as disposições e instruções publicados no portal do IFMG e demais expedientes pertinentes, referentes ao Edital de Normas Gerais nº 105/2016.

4.2. As informações sobre o concurso poderão ser obtidas somente via e-mail concurso.sabara@ifmg.edu.br.

4.3. É de inteira responsabilidade do candidato o acompanhamento das publicações no Diário Oficial da União e no portal do IFMG, de todos os atos, editais e comunicados referentes a este concurso



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
REITORIA/GABINETE**

Avenida Professor Mário Werneck, 2.590 – Bairro Burity – Belo Horizonte – Minas Gerais – CEP: 30.575-180

público.

4.4. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora Central do Concurso nomeada pelo Reitor do IFMG, e em último caso pelo Reitor.

Belo Horizonte, 29 de agosto de 2016.

Kléber Gonçalves Glória

Reitor do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Minas Gerais